



Cultural • Technology

3D創新與文創應用人才養成學分學程

3D技術+文創應用+創新創意



從創意、創新到商業模式



3D創新與文化資產應用人才養成學程

學程課程架構

微學程 11
完整學程 17
學分

3D創新實作

3D數位內容與應用

3D實境應用開發

微創新與應用

統整實作專題與個案

資訊管理專題與個案

文資與文創應用

文化資產再生與應用

文化資產概論

文化創意產業

台灣歷史與文化

台灣慶典與地方文化

台灣民間信仰

東南亞宗教與社會

展示與導覽設計

	課號	課程名稱	學分數	附註
創	130098	3D數位內容與應用	3	微學程至少選一門
新	130093	3D 實境應用開發	3	完整學程至少選二門
實	130104	微創新與應用	3	
作	135134	新產品研發與實務	3	
課程模組	510016	統整實作專題與個案(1)	3	
	130041	資訊管理專題與個案(上)	3	
	130044	資訊管理專題與個案(下)	3	
文	991199	文化資產再生與創意應用	3	
創	992087	台灣歷史與文化	2	微學程至少選一門
應	85187	文化資產概論	3	完整學程至少選二門
用	991200	展示與導覽設計	3	
課程模組	991223	文化創意產業	3	
	994096	東南亞宗教與社會	3	
	991094	台灣民間信仰	2	
	991125	台灣慶典與地方文化	2	

學程申請與證書

- 每學期皆可申請。可至教務系統學分學程功能登記申請
- 學程網站：
[httpS://3D.SystemDynamics.tw](http://3D.SystemDynamics.tw)
- 達成學程修課標準後，可至校務系統學分學程功能申請核發證書
- 本學程通過**行政院文化部**審核，學生完成學程並登錄文化部系統者，將可同時取得**文化部頒發之學程證明**



文化部文化資產局

Bureau of Cultural Heritage, Ministry of Culture

學程證明

(110)文資研字第 0000000000 號

ooo 君參加本局補助 oooo(單位名稱)於民國
ooo 年 oo 月 oo 日至 ooo 年 oo 月 oo 止辦理之
文化資產學院教學群組「(請填寫計畫名稱)」學程，
共計 oo 學分，成績及格，特此證明。

局長

陳濟民

中華民國○○○年○○月○○日